

PCTV Systems TVCenter Télécommande



PCTV Systems TVCenter Télécommande

F Juin 2009

© 2008 - 2009 PCTV Systems S.à r.l.

Tous droits réservés.

Toute reproduction ou représentation intégrale ou partielle, par quelque procédé que ce soit, du présent manuel est interdite sans l'autorisation expresse par écrit de PCTV Systems S.à r.l.

Tous les noms de marque et de produits sont des marques ou des marques déposées des constructeurs respectifs.

PCTV Systems S.à r.l. a apporté tout le soin requis à la rédaction du présent manuel, mais ne peut pas garantir que les programmes ou systèmes apporteront à l'utilisateur les résultats escomptés.

Les caractéristiques mentionnées dans le manuel n'ont qu'une valeur indicative.

PCTV Systems S.à r.l. se réserve le droit de procéder à des modifications dans le manuel sans pour autant s'astreindre à en informer les tiers.

Les offres, contrats de vente, de livraison et d'entreprise de PCTV Systems S.à r.l. y compris conseil, montage et autres prestations contractuelles reposent exclusivement sur les conditions de vente et de livraison de PCTV Systems S.à r.l.



Récupération et recyclage

Les composants électriques ne doivent pas être mis aux ordures ménagères. Veuillez rapporter les appareils défectueux ou dont vous ne vous servez plus au commerçant ou à un point de collecte conçu à cet effet afin qu'ils soient recyclés de manière adaptée et respectueuse de l'environnement !

Table des matières

Installation	1
Installation télécommande externe	2
Installation interne d'une télécommande avec récepteur séparé	3
Installation de la télécommande via un récepteur USB.....	4
Réglages	5
Fonctions des touches de la télécommande	6
Les fonctions des touches sur la télécommande de type A	7
Les fonctions des touches sur la télécommande de type B	10
Les fonctions des touches sur la télécommande de type C	13
Les fonctions des touches sur la télécommande de type D	15
Eventuelles causes d'erreurs	17
Configuration définie par l'utilisateur.....	18
Généralités	18
Sections	18
Commandes supportées	20
Touches spéciales.....	21
Particularités	22

Installation

L'installation de votre télécommande dépend de votre appareil PCTV Systems :


- Si vous possédez un **appareil externe**, veuillez suivre les instructions d'installation qui se trouvent au chapitre « Installation télécommande externe ».
- Si vous possédez une **carte interne avec entrée pour télécommande séparée**, veuillez suivre les instructions d'installation qui se trouvent au chapitre « Installation télécommande de tuner interne avec récepteur séparée ».
- Si vous possédez une **carte interne ou un appareil externe avec un boîtier récepteur USB**, veuillez suivre les instructions d'installation qui se trouvent au chapitre « Installation télécommande via récepteur USB ».



Toutes les illustrations qui figurent dans ce chapitre sont uniquement des exemples et peuvent différer extérieurement de votre matériel ou de votre télécommande.


Installation télécommande externe

- Insérez les piles dans la télécommande.

 Veillez à ce qu'il n'y ait pas d'obstacles entre la télécommande et le récepteur. La portée de la télécommande est d'environ 5 mètres.

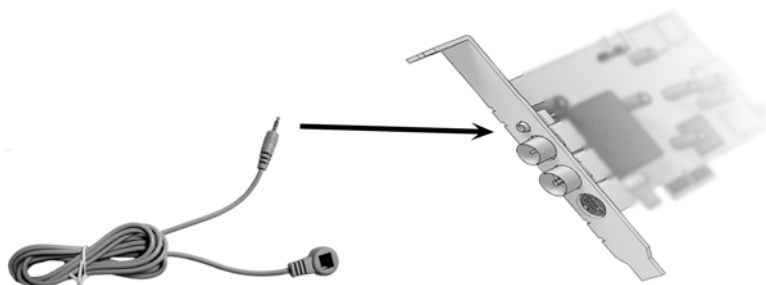


les illustrations sont des exemples


 Si votre appareil externe est un stick, veillez à orienter la télécommande le plus possible vers le boîtier du stick.

Installation interne d'une télécommande avec récepteur séparé

- Pour installer la télécommande, reliez le câble du récepteur de la télécommande à l'entrée télécommande de votre matériel.



- Fixez l'autre extrémité du câble du récepteur sur votre écran ou votre ordinateur à l'aide de la bande adhésive fournie.

 Veillez à maintenir un contact visuel direct entre la télécommande et le récepteur. La portée de la télécommande est d'environ 5 mètres.




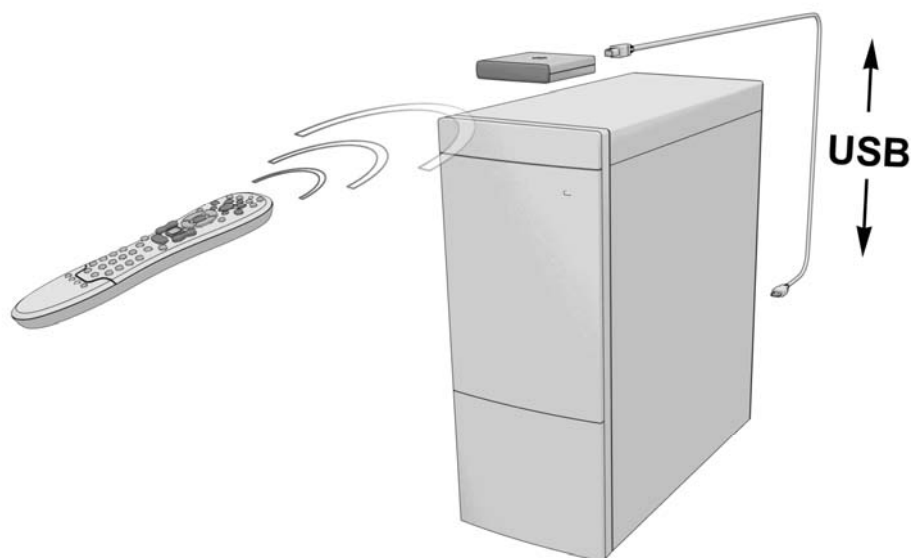
les illustrations sont des exemples

- Insérez les piles dans la télécommande.

Installation de la télécommande via un récepteur USB

- Raccordez le boîtier récepteur USB de la télécommande IR à une prise USB libre à l'aide du câble USB fourni.
- Insérez les piles dans la télécommande.

 Veillez à ce qu'il n'y ait aucun obstacle qui gêne le contact visuel direct entre la télécommande et le récepteur. La portée de la télécommande est d'environ 5 mètres.



les illustrations sont des exemples

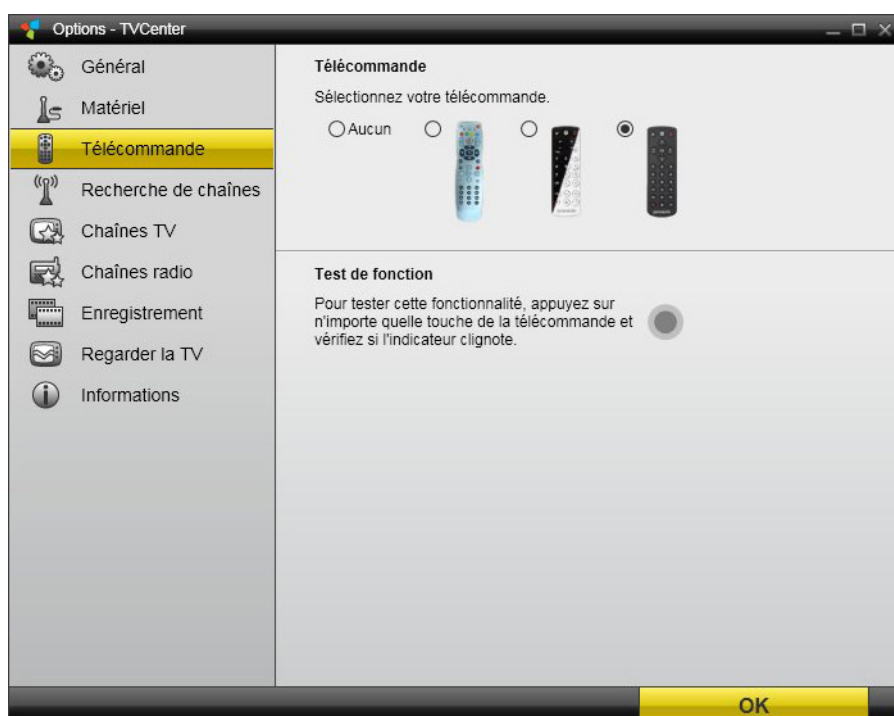
Réglages

Une fois l'appareil installé, la télécommande est activée automatiquement par défaut à chaque démarrage de Windows.

Pour procéder à des réglages avancés de la télécommande, ouvrez le menu de réglage PCTV Systems TVCenter et sélectionnez l'option « Télécommande ».

Vous pouvez ici par exemple

- sélectionner la télécommande que vous souhaitez utiliser,
- décider si le récepteur IR doit être activé au démarrage du système,
- sélectionner le matériel devant faire office de récepteur de la télécommande.



Fonctions des touches de la télécommande

Les fonctions des touches de la télécommande varient selon que vous disposez d'une télécommande de type A / type B / type C ou type D :

Télécommande de type A



Télécommande de type B



Télécommande de type C




Télécommande de type D



Les fonctions des touches sur la télécommande de type A

Le schéma suivant donne un aperçu des touches de la télécommande de type A et de leurs fonctions respectives :



 Notez que cette fonction concerne uniquement les récepteurs de télévision numérique ATSC ou ClearQAM aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

Fonctions des touches de saisie

Saisie de nombres


Les touches de saisie 0 à 9 vous permettent d'entrer des nombres, par exemple pour sélectionner directement les chaînes TV.



Le point décimal

Lorsque vous entrez le nombre d'une chaîne TV, vous pouvez utiliser le point décimal de la télécommande comme élément séparateur, par exemple pour sélectionner la chaîne 7.1, il vous suffit d'appuyer sur les boutons 7, Stop et 1.

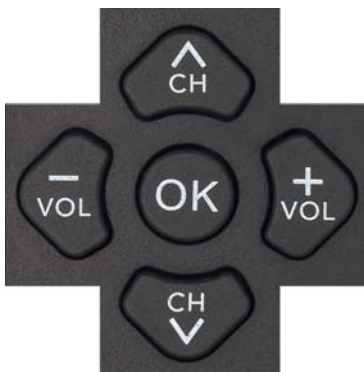


 Notez que cette fonction concerne uniquement les récepteurs de télévision numérique ATSC ou ClearQAM aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

Navigation dans le menu

Lorsque vous vous trouvez dans un menu, vous pouvez utiliser les touches **grisées** : Chaîne +, Chaîne -, Volume + et Volume - comme touches de direction (ou touches curseurs) pour vous déplacer à l'intérieur du menu. L'option sélectionnée est reconnaissable au fond de couleur.

Appuyez sur le bouton OK pour lancer la fonction sélectionnée.



Remplacement de la pile

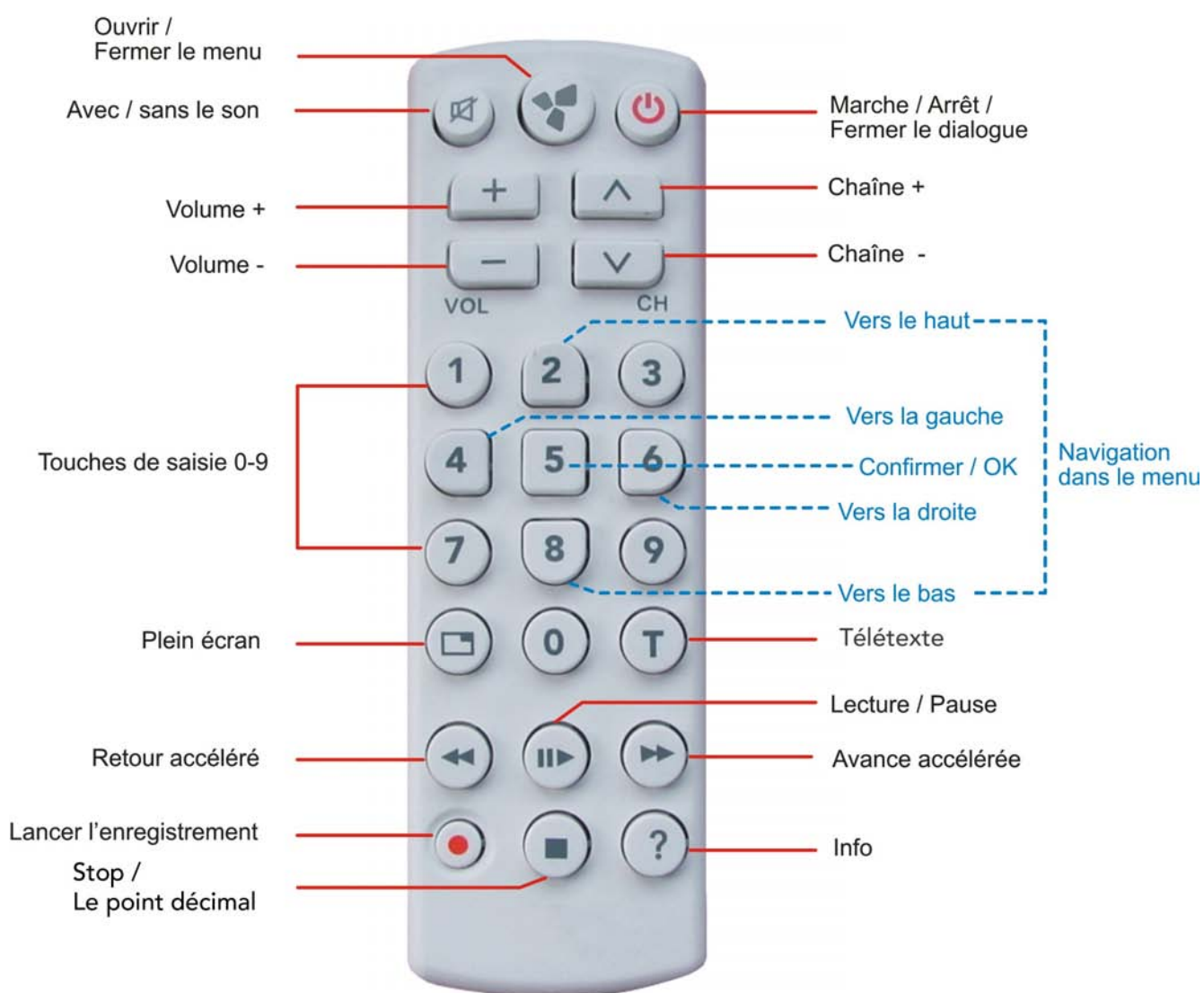
Pour remplacer la pile, vous devez d'abord ouvrir le compartiment prévu à cet effet et retirer la pile usagée. Vous pouvez alors voir les pôles positifs et négatifs (cf. image 1). Prenez ensuite une pile neuve (type: CR 2025) et glissez-la dans le compartiment sous le pôle positif puis appuyez sur la pile (cf. image 2) jusqu'à ce qu'elle soit en place (cf. image 3). A présent, refermez le compartiment de la pile.



Ne jetez pas la pile usagée dans vos ordures ménagères. Pensez à la déposer dans un point de collecte de piles usagées !

Les fonctions des touches sur la télécommande de type B

Le schéma suivant donne un aperçu des touches de la télécommande de type B et de leurs fonctions respectives :

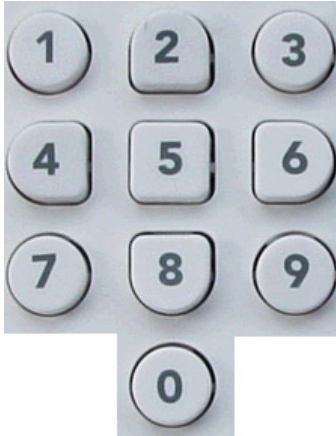


Vous trouverez de plus amples informations sur les touches de saisie, le point décimal et la navigation dans le menu sur la page suivante.

Fonctions des touches de saisie

Saisie de nombres


Les touches de saisie 0 à 9 vous permettent d'entrer des nombres, par exemple pour sélectionner directement les chaînes TV.



Le point décimal

Lorsque vous entrez le nombre d'une chaîne TV, vous pouvez utiliser le point décimal de la télécommande comme élément séparateur, par exemple pour sélectionner la chaîne 7.1, il vous suffit d'appuyer sur les boutons 7, Stop et 1.



 Notez que cette fonction concerne uniquement les récepteurs de télévision numérique ATSC ou ClearQAM aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

Navigation dans le menu

Lorsque vous vous trouvez dans un menu, vous pouvez utiliser les touches 2, 4, 6 et 8 comme touches de direction (ou touches curseurs) pour vous déplacer à l'intérieur du menu. L'option sélectionnée est reconnaissable au fond de couleur. La touche 5 vous permet de lancer la fonction sélectionnée.



Remplacement de piles

Pour changer les piles vous devez d'abord ouvrir le compartiment à l'arrière de la télécommande et retirer les piles usées. Prenez deux nouvelles piles (type: AAA) et glissez-les dans le compartiment. S'il vous plaît veillez à garder la polarité. Maintenant, fermez le compartiment des piles.



Ne jetez pas la pile usagée dans vos ordures ménagères. Pensez à la déposer dans un point de collecte de piles usagées !

Les fonctions des touches sur la télécommande de type C

Le schéma suivant donne un aperçu des touches de la télécommande de type C et de leurs fonctions respectives :



Remplacement de piles

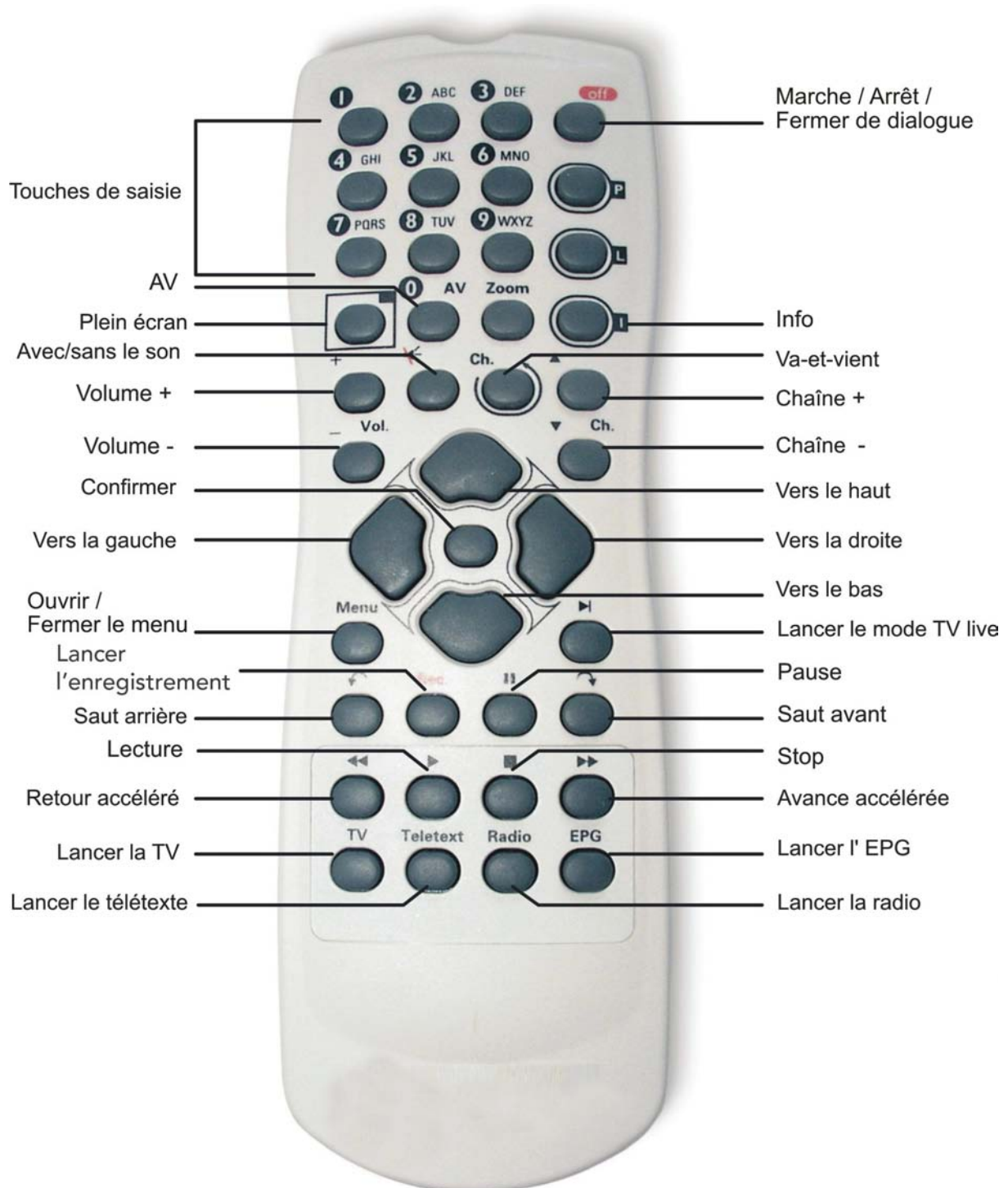
Pour changer les piles vous devez d'abord ouvrir le compartiment à l'arrière de la télécommande et retirer les piles usées. Prenez deux nouvelles piles (type: AA) et glissez-les dans le compartiment. S'il vous plaît veillez à garder la polarité. Maintenant, fermez le compartiment des piles.



Ne jetez pas la pile usagée dans vos ordures ménagères. Pensez à la déposer dans un point de collecte de piles usagées !

Les fonctions des touches sur la télécommande de type D

Le schéma suivant donne un aperçu des touches de la télécommande de type D et de leurs fonctions respectives :



Remplacement de piles

Pour changer les piles vous devez d'abord ouvrir le compartiment à l'arrière de la télécommande et retirer les piles usées. Prenez deux nouvelles piles (type: AA) et glissez-les dans le compartiment. S'il vous plaît veillez à garder la polarité. Maintenant, fermez le compartiment des piles.



Ne jetez pas la pile usagée dans vos ordures ménagères. Pensez à la déposer dans un point de collecte de piles usagées !

Eventuelles causes d'erreurs

Au cas où la télécommande ne fonctionnerait pas correctement, veuillez vérifier

- si vous dirigez bien la télécommande vers le récepteur.
L'angle entre la télécommande et le récepteur doit être de 30° maximum.
- si la distance entre la télécommande et le récepteur n'est pas trop grande.
La télécommande a une portée d'environ 5 mètres.
- s'il n'y a pas d'obstacles entre la télécommande et le récepteur.
- si les piles ont été insérées correctement et si elles ne sont pas usées.
- si vous avez sélectionné la bonne télécommande dans le menu des réglages TVCenter.
- si vous avez sélectionné le bon matériel comme récepteur de la télécommande dans le menu des réglages TVCenter.

Configuration définie par l'utilisateur

Vous avez la possibilité d'utiliser la télécommande pour d'autres applications par programmation libre.



Tous les résultats obtenus suite à des modifications sont imputables uniquement à la responsabilité de l'utilisateur, et ne seront pas traités par l'assistance technique de la société PCTV Systems. Pour cette raison, la programmation libre n'est recommandée qu'aux utilisateurs avertis.

Généralités

Le fichier profil *profiles.ini* figurant sous ...*\fichiers partagés\programme\remote* sert à affecter certaines actions aux touches de la télécommande.

...*\fichiers partagés\programme* représente votre répertoire d'installation.

Parmi ces actions figurent, dans la version actuelle,

- Démarrer une application
- Simuler une combinaison de touches (appuyer et relâcher les touches)



Avant de modifier le fichier *profiles.ini* existant, n'oubliez pas de sauvegarder l'original !

Vous trouverez le fichier *profiles.ini* ici:

- Windows XP:
C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\PCTV Systems\RemoTerm\Profiles
- Windows Vista / Windows 7 :
C:\ProgramData\PCTV Systems\RemoTerm\Profiles

Sections

Le fichier *profiles.ini* comprend au moins une section [**default**], dans laquelle sont classées, entre autres, les affectations par défaut des touches. Après

installation, cela correspond par défaut aux touches de démarrage pour PCTV Systems TVCenter.

```
[default]
```

Par exemple

```
key38=EXEC c:\...\tvcenter\tvcenter.exe
```

...

Il existe des affectations spéciales des touches pour des programmes donnés. Le nom de la fenêtre principale du programme en question, par exemple PCTV Systems TVCenter, sert de titre à la section :

```
[TVCenter]
```

```
key38=KEYBOARD ALT+T+^T+^ALT
```

...

Dès que la fenêtre intitulée « TVCenter » est active, l'affectation individuelle des commandes figurant dans la section de configuration portant le nom [TVCenter] est valable.

Les définitions de commandes pour les touches n'ayant pas été affectées à une application spéciale proviennent de la section **[default]**.

Certaines fenêtres, par exemple dans Word, changent de nom en ajoutant le nom du document chargé en cours. Actuellement, seul le schéma « **Titre Fixe – Titre variable** » est supporté. La partie du titre fixe, y compris le trait d'union, est affectée pour cela dans la section **[title -]** à un autre nom de section, par exemple :

Hexeditor HEdit:

```
[title -]
```

```
HEdit -=HEdit
```

```
[HEdit]
```

```
key63=KEYBOARD UP+^UP
```

```
key62=KEYBOARD DOWN+^DOWN
```

Commandes supportées

Les commandes suivantes sont supportées :

EXEC

- *Description* : Démarrer un programme Windows
- *Syntaxe* : **EXEC** Chemin de l'application à démarrer [|] Paramètres de la ligne de commande
- *Exemple* : EXEC c:\WINNT\system32\notepad.exe

KEYBOARD

- *Description* : Simuler une combinaison de touches
- *Syntaxe* : KEYBOARD Combinaison de touches
- *Combinaison de touches* : Touche = + Touche [^] + ...
- *Touche* : = tous les caractères ASCII sauf les minuscules OU les touches spéciales



Le préfixe ^ signifie « Relâcher la touche » !

Touches spéciales

Code	Signification / Touche
CTRL	Ctrl
ALT	Alt
SHIFT	Majuscule
F1...F12	F1...F12
TAB	Touche Tabulation
UP	↑
DOWN	↓
LEFT	←
RIGHT	→
ESC	Echap
ENTER	Touche Entrée
BLANK	Espace
NUM0..NUM9	Touches 0...9 du pavé numérique
NUMDIV	Touche /
NUMMUL	Touche *
NUMSUB	Touche -
NUMADD	Touche +
SCROLL	Touche de défilement
NUMLOCK	Touche Num
PGUP	Page suivante
PGDN	Page précédente
Back	←—
POS1	Début
End	Fin
Delete	Suppr
Insert	Insér

Exemple:

key38=KEYBOARD CTRL+ESC+^ESC+^CTRL+P+^P

→ Lorsque vous appuyez sur la touche TV, cela ouvre le menu de démarrage Windows et directement après le menu du programme.

Particularités

Interruption de la séquence des touches

Dans de nombreux cas, il est nécessaire d'attendre un bref instant après l'activation des touches, sinon l'application correspondante ne réagit pas correctement aux commandes de touches simulées.

Pour cela, on remplace le signe Plus par un espace à l'endroit concerné, par exemple :

```
KEYBOARD CTRL+ESC+^ESC+^CTRL P+^P
```

→ Après CTRL + ESC, une pause de 100 millisecondes est insérée avant que la touche P ne soit enfoncée.

Relâcher une touche

Lorsqu'on relâche une touche, il faut le mentionner explicitement, de sorte que lors de la simulation de combinaisons complexes de touches, on ait une flexibilité maximale.

Par exemple, en activant les touches ALT TAB, on peut passer d'une fenêtre d'une application à une autre fenêtre. Pour passer deux fenêtres d'un coup, la combinaison de touches suivante ne serait pas correcte :

Appuyer 1 fois sur ALT et relâcher

Appuyer 2 fois sur TAB et relâcher

Il faudrait utiliser les codes de touches suivants :

Appuyer sur ALT

Appuyer 2 fois sur TAB et relâcher

Relâcher ALT

La combinaison de touches s'énonce donc ainsi :

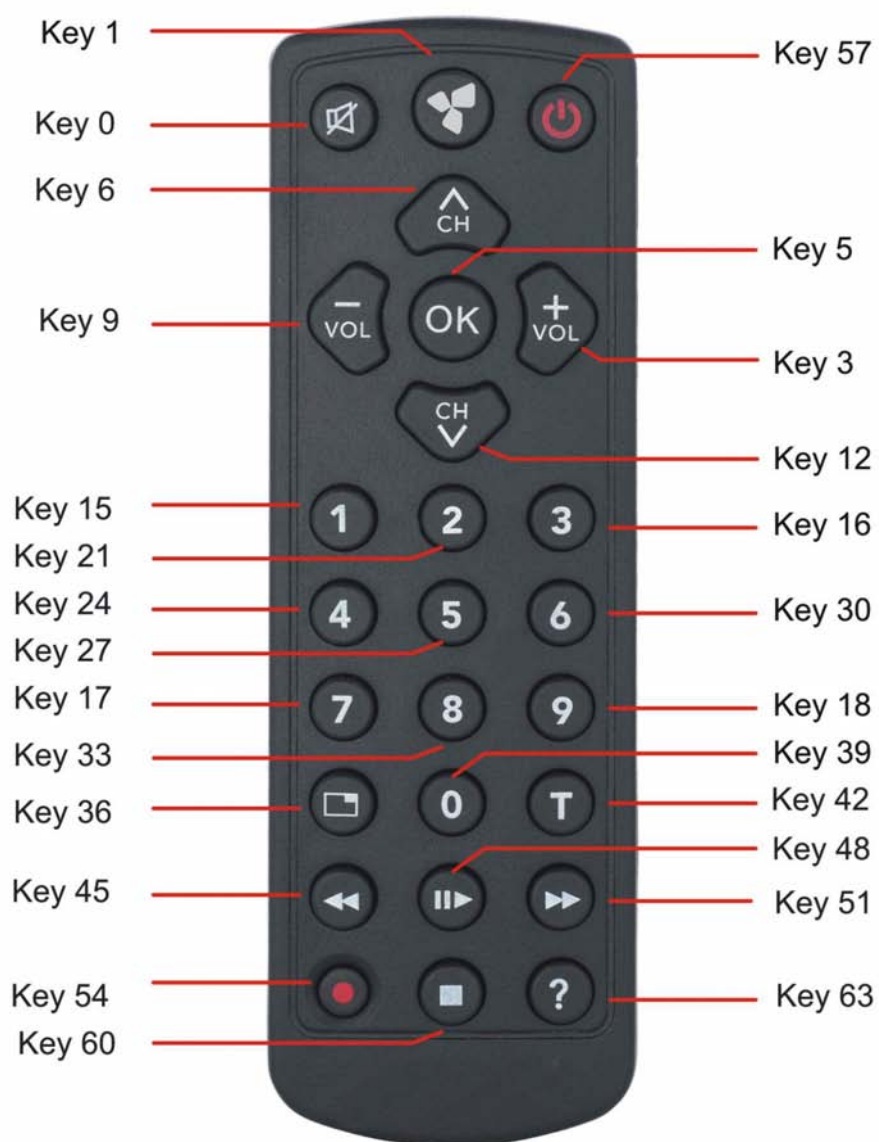
```
ALT+TAB+^TAB+TAB+^TAB+^ALT
```

Code original des touches

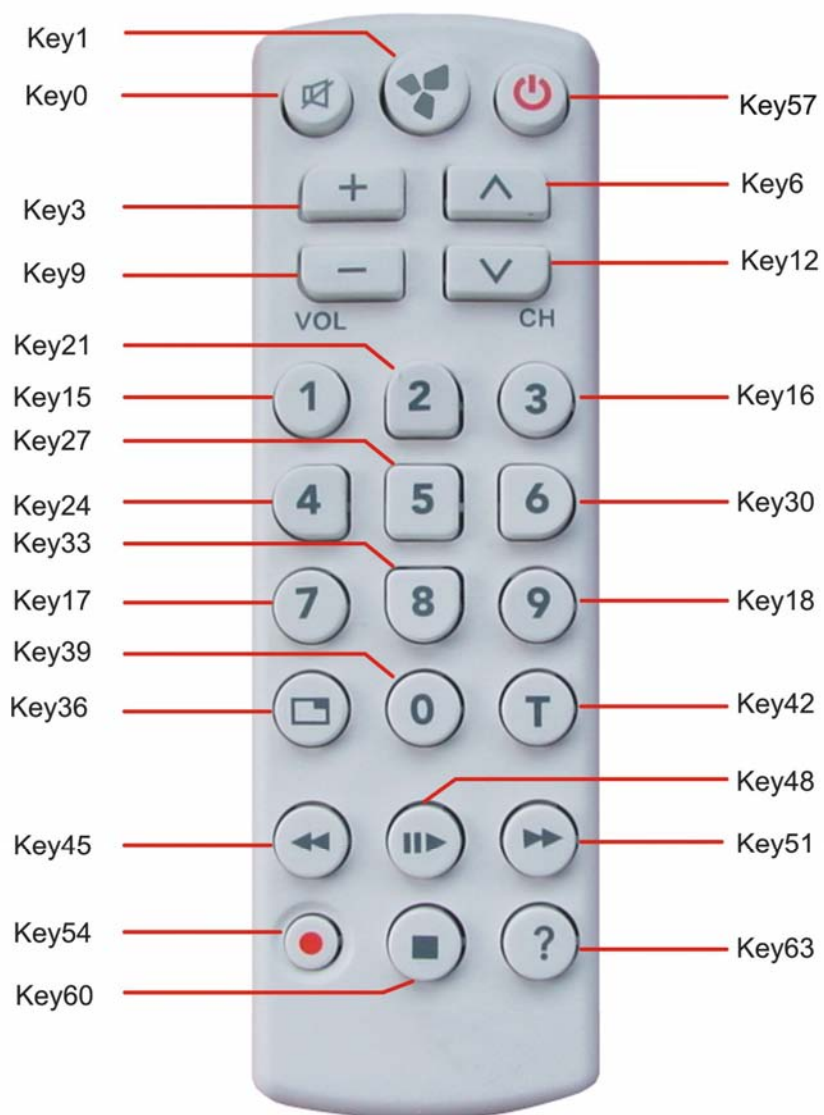


Si une touche est enfoncée plus d'1/2 seconde, il faut ajouter la valeur 64 au code pour activer une fonction de répétition.

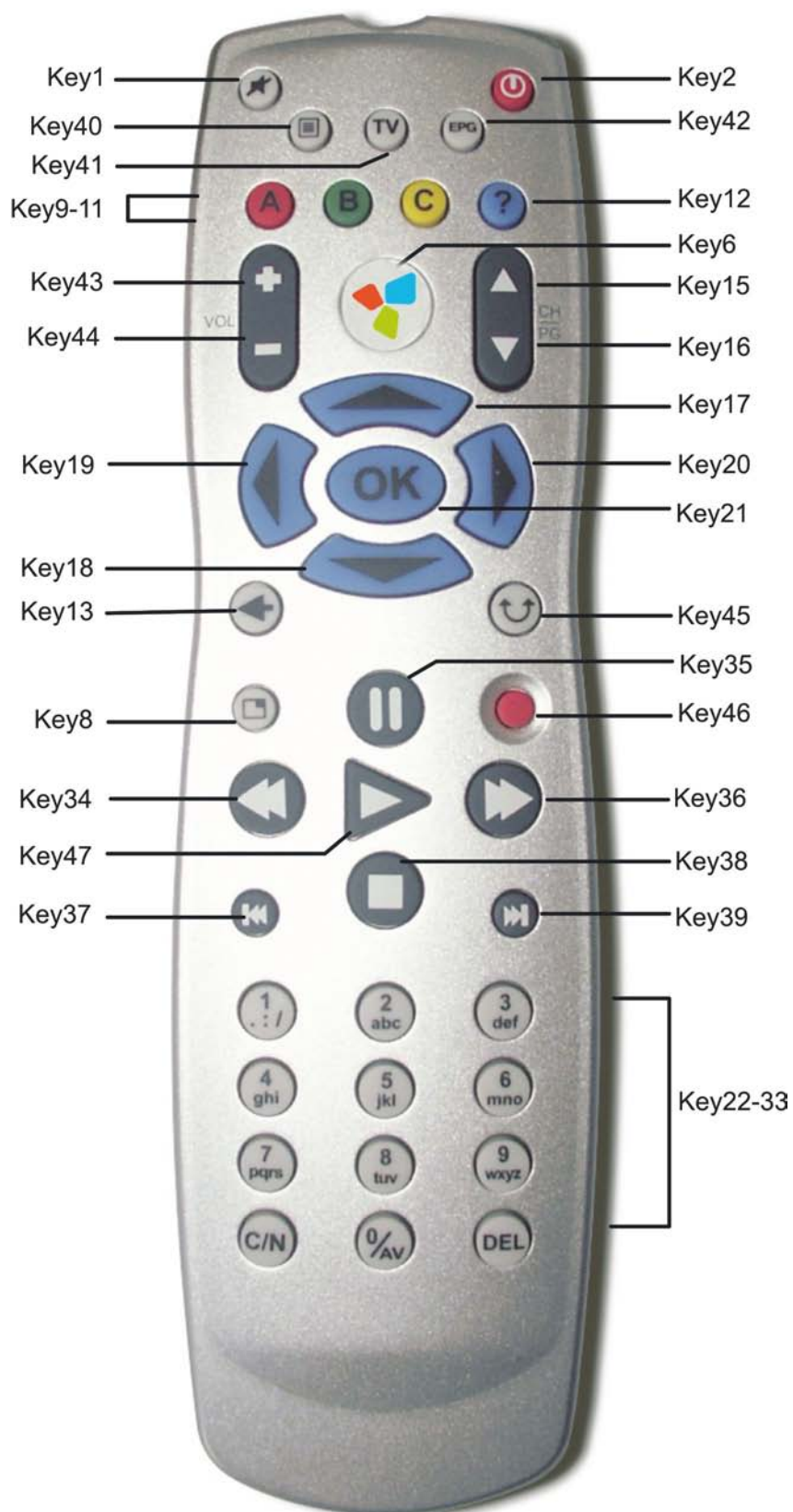
Code original des touches de la télécommande de type A



Code original des touches de la télécommande de type B



Code original des touches de la télécommande de type C



Code original des touches de la télécommande de type D

