



(Joymania Development und CDV Software Entertainment AG / 2003)

### **Technische Voraussetzungen:**

- Windows® 98/ME/2000/XP
- Intel® oder AMD® Prozessor mit 450 MHz
- DirectX® 8.1 oder höher
- 3D-Karte wie z.B. TNT2, ATI Radeon, GeForce-Serie
- 128 MB RAM Hauptspeicher
- 30 MB freier Festplattenplatz
- DirectX® kompatible Soundkarte

### **Spielstart:**

Klicken Sie unter *Start/Programme/Rosso Rabbit in Trouble/* auf das entsprechende Symbol.

### **Die Menüs:**

**Neues Spiel** – Hier beginnen Sie ein neues Spiel. Sie können auch verschiedene Kapitel anwählen. Diese müssen allerdings vorher frei gespielt werden.

**Bestenliste** – Sehen Sie sich die Liste der besten Spieler und deren Punktzahl an.

**Einstellungen** – Wählen Sie die Lautstärke, die Steuerung oder eine andere Sprache.

**Spiel verlassen** – Beenden Sie Rosso Rabbit in Trouble, und kehren Sie zu Windows zurück.

### **Steuerung mit Tastatur:**

- Bewegung der Figur über die Cursortasten
- Sprung mit der **Leertaste**. Drücken Sie die **Leertaste** in der Luft ein zweites Mal, um den Doppelsprung auszuführen. Der höchste Punkt ist hier nicht unbedingt entscheidend... Probieren Sie doch einfach mal ein wenig herum.

### **Steuerung mit der Maus:**

- Bewegung der Figur mit der rechten Maustaste oder wahlweise mit den Cursortasten
- Sprung mit der linken Maustaste

### **Steuerung mit Joystick/Gamepad:**

- Bewegung der Figur durch den primären Steuerhebel
- Sprung mit dem primären oder sekundären Feuerknopf

### **Internet Firewall Einstellungen:**

Schalten Sie den Port 7000 frei, um Ihre Highscores zu uploaden.

## **Credits:**

### **JOYMANIA Development**

#### **Programmierung**

Peter Ohlmann

#### **Grafik/Leveldesign**

Adam Sprys

#### **Musik**

Philipp aus dem Siepen

### **CDV Software Entertainment AG**

#### **Senior Producer**

Achim "Rosso" Heidelauf

#### **Development Director**

Dirk Weber

#### **Grafik**

Oliver Krainhöfner, Robert Krasky, Christina Gorenflo

#### **Text**

Stefan Linder, Oliver Koch, Jennifer Letki

#### **Pressearbeit**

Daniel "Seepferdchen" Oberlerchner

#### **PR & Marketing Director**

Eric Standop

#### **Quality Assurance**

Peter Oehler, Reinhard Müller, Andre Dordel, Per Piper, Thorsten Weinstein, Tony Bernardin

### **EIN GROSSES DANKE AN**

Adrian Alonso, Güven Altun, Vera Ammann, Wendy Beasley, Gregor Bellmann, Heiko & Simone Bender, Tony Bernardin, Sonja Bühring, Frederic Cremer, Karin Daiß, Martin Deppe, Andre Dordel, Thorsten Feld, Wolfgang Gäbler, Mario Gerhold, Christina Gorenflo, David Green, Elisabeth „Rote Schleife“ Greger, Harald Grünberger, Daniel Grunder, Judith Heidelauf, Thomas Heil, Thomas Heilbronner, Frank Heim, Dunja Heldmaier, Tobias Henken, Stefan Hertrich, Dietmar Heß, Daniel Jänsch, Oliver Koch, Dennis Krätz, Oliver Krainhöfner (2,53x), Tom Kröll, Jennifer Letki, Benita Liebel, Sebastian Lindig, Martin Löhlein, Sebastian Merkel, Gabor Modos, Yasmin Müller, Andreas Nitsche, Daniel Oberlerchner, Peter Oehler, Aleksander Opatic, Paris - [www.guerrillafunk.com](http://www.guerrillafunk.com), Sébastien Pensivy, Per Piper, Thomas Pottkämper & Related Designs, Axel Rathgeber, Pascal Renschler, Milene Rijcken, Sven Schmidt, Daniel Schöpferlen, Stefan Schreiber, Eric Schreiber, Christian Schöpf, Fabian aus dem Siepen, Oliver Silski, Davin Spak, Gustaf Stechmann, Thomas Steg, Sara Stehlin, Tom@Stormregion, Christian Treiling, Bogdan Trifan, Jochen von Nida, Shirley W. L. Hui, Dirk Weber, Leo Zullo, Rafal Walczowski, Torsten Weinstein

**Kontaktinformation:**

CDV Software Entertainment AG  
Neureuter Str. 37b  
76185 Karlsruhe  
Deutschland

<http://www.cdv.de>

Tel.: 0721-97224-0  
Fax: 0721-97224-24

**WIR WÜNSCHEN VIEL SPASS !**

**Das Joymania- und CDV-Team**

## Lizenzvertrag

Mit der Benutzung/Installation des Programms ROSSO RABBIT IN TROUBLE stimmen Sie folgender Lizenzvereinbarung zu:

**WICHTIG: BITTE SORGFÄLTIG LESEN!** Diese Enduserlizenz ("EULA") ist ein rechtlich bindender Vertrag zwischen Ihnen und CDV Software Entertainment AG für das oben genannte Softwareprodukt, bestehend aus der Computer-Software und eventuellen diesbezüglichen Medien, Druckmaterialien und elektronischen Betriebsanleitungen (das "Softwareprodukt"). Indem Sie das Softwareprodukt installieren, kopieren oder sonstwie benutzen, erkennen Sie die Bedingungen dieser EULA uneingeschränkt an. Wenn Sie mit den Bedingungen dieser EULA nicht einverstanden sind, installieren Sie dieses Softwareprodukt nicht, sondern geben Sie dieses gegen Erstattung der Lizenzgebühr innerhalb von 30 Tagen an den zurück, von dem Sie es erworben haben.

Produktname: ROSSO RABBIT IN TROUBLE

Softwareproduktlizenz

Dieses Softwareprodukt ist urheberrechtlich geschützt (durch nationales Recht und internationale Verträge). Dieses Softwareprodukt ist nicht an Sie verkauft worden, sondern ist lediglich an Sie lizenziert.

### 1) LIZENZGEWÄHRUNG

Diese EULA gewährt Ihnen eine Lizenz mit den folgenden Rechten: Anwendung der gelieferten Software. Dieses Softwareprodukt darf nur von Ihnen benutzt werden. Sie dürfen dieses Softwareprodukt installieren und auf einem einzigen Computer benutzen.

### 2) BESCHREIBUNG WEITERER RECHTE UND BESCHRÄNKUNGEN

Beschränkungen hinsichtlich Reverse Engineering, Dekompilation und Disassemblierung: Sie dürfen das Softwareprodukt nicht verändern, einem Reverse Engineering unterziehen, dekompileieren oder disassemblieren. Das Softwareprodukt wird als Ganzes lizenziert. Seine Bestandteile dürfen nicht getrennt werden, um sie auf mehr als einem Computer zu benutzen.

Vermietung: Sie dürfen das Softwareprodukt niemandem vermieten, verleasen oder verleihen.

Softwareübertragung: Sie dürfen sämtliche Ihnen unter dieser EULA zustehenden Rechte vollständig und auf Dauer übertragen, soweit (a) Sie keine Kopien (des ganzen Softwareprodukts oder einzelner Teile davon) zurückbehalten, (b) Sie das ganze Softwareprodukt (einschließlich sämtlicher Begleitmaterialien in Medien- oder Druckform), Upgrades, und der EULA auf Dauer und vollständig auf den Empfänger übertragen.

### 3) URHEBERRECHTE UND MARKENRECHTE

Das Softwareprodukt (einschließlich sämtlicher Abbildungen, Photographien, Animationssequenzen, Video-, Audio-, Musik- und Textbestandteile, die in das Softwareprodukt eingearbeitet wurden), sowie sämtliche, mit diesem im Zusammenhang stehenden Marken- und Nutzungsrechte, die begleitenden gedruckten Materialien und sämtliche Kopien des Softwareprodukts sind Eigentum von CDV Software Entertainment AG oder einem mit ihnen verbundenen Unternehmen. Das Softwareprodukt ist urheberrechtlich und markenrechtlich durch nationales Recht sowie durch internationale Vertragsbestimmungen geschützt. Sie müssen das Softwareprodukt im Hinblick auf Archivzwecke wie jedes andere urheberrechtlich geschützte Werk behandeln, und Sie dürfen die das Softwareprodukt begleitenden Druckmaterialien nicht vervielfältigen.

Sie dürfen die Hinweise auf Urheberrechte und Marken nicht von dem Softwareprodukt entfernen, sie modifizieren oder verändern. Dies bezieht sich insbesondere auch auf Hinweise auf der Verpackung und dem(n) Datenträger(n), in Hinweisen, die auf der Webseite erscheinen oder über das Internet zugänglich sind, oder die sonst im Softwareprodukt enthalten sind oder durch dieses geschaffen werden.

### 4) BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG

Beschränkte Gewährleistung: CDV Software Entertainment AG gewährleistet, dass das Softwareprodukt für einen Zeitraum von 90 Tagen ab dem auf der Quittung angegebenen Datum im Wesentlichen in Übereinstimmung mit den von der CDV Software Entertainment AG mitgelieferten schriftlichen Unterlagen funktioniert.

Rechtsbehelfe des Kunden. Die Haftung von CDV Software Entertainment AG und ihrer Lieferanten sowie Ihre ausschließlichen Gewährleistungsansprüche beschränken sich nach Wahl von CDV Software Entertainment AG auf (a) die Rückzahlung der von Ihnen für das Softwareprodukt entrichteten Lizenzgebühren, soweit solche entrichtet wurden und nicht den empfohlenen Einzelhandelspreis überschreiten, oder (b) Reparatur oder Ersatzteillieferung des Bestandteils oder der Bestandteile des Softwareprodukts, für deren Funktionieren CDV Software Entertainment AG hiernach einzustehen hat, soweit das Softwareprodukt mit einer Kopie des von Ihnen erhaltenen Kassenbelegs versehen an CDV Software Entertainment AG zurückgegeben wird. Diese eingeschränkte Gewährleistung gilt nicht, wenn der Mangel des Softwareprodukts auf einem Unfall oder missbräuchlicher oder fehlerhafter Benutzung beruht. Für jedes als Ersatz geleistete Softwareprodukt wird die Gewährleistung für einen Zeitraum von 30 Tagen, oder, soweit dies eine längere Gewährleistungsfrist zur Folge hat, für die noch übrige ursprüngliche Gewährleistungsfrist übernommen. CDV Software Entertainment AG erbringt diese Gewährleistungsmaßnahmen sowie Produktserviceleistungen nur dann, wenn nachgewiesen wird, dass das Softwareprodukt auf legalem Wege bezogen worden ist.

Keine darüber hinausgehende Gewährleistung: CDV Software Entertainment AG und seine Lieferanten schließen, soweit dies vom anwendbaren Recht zugelassen wird, jede weitere Gewährleistungshaftung sowie die Haftung für das Eintreten oder Ausbleiben einer ausdrücklich oder stillschweigend vereinbarten Bedingung aus. Hierunter fällt insbesondere die konkludente gesetzliche Gewährleistung für marktgängige Qualität, für die Eignung für einen bestimmten Zweck, für Eigentum, für die Nicht-Verletzung, im Hinblick auf das Softwareprodukt und die Bestimmung, die Serviceleistungen vorsieht, respektive für Versäumnisse im Bereich der Serviceleistungen.

### 5) HAFTUNGSBEGRENZUNG

Soweit dies vom anwendbaren Recht zugelassen wird, haften CDV Software Entertainment AG und ihre Lieferanten nicht für spezielle, auf Zufälligkeit beruhende oder mittelbare Schäden, ebensowenig wie für jegliche Folgeschäden, insbesondere für Schadensersatz für den Ausfall von Geschäftseinnahmen, für die Unterbrechung des Geschäftsbetriebes, für den Verlust von geschäftlichen Informationen oder sonstige Vermögensschäden, die aus der Benutzung oder aus der Unmöglichkeit der Benutzung des Softwareproduktes oder aus der Gewährung oder unterlassenen Gewährung von Serviceleistungen entstehen. Dies gilt selbst dann, wenn CDV Software Entertainment AG auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen wurde. In jedem Fall wird CDV Software Entertainment AG's gesamte Haftung nach den Vorschriften dieser EULA begrenzt auf die Summe, die Sie tatsächlich für das Softwareprodukt bezahlt haben. All diese Begrenzungen gelten nicht, wenn CDV Software Entertainment AG den Schaden vorsätzlich herbeigeführt hat.

### 6) SCHLUSSBESTIMMUNGEN

Sollten Bestimmungen dieses Vertrages ganz oder teilweise nicht rechtswirksam und/oder nicht durchführbar sein und/oder ihre Rechtswirksamkeit und/oder Durchführbarkeit später verlieren, soll hierdurch die Gültigkeit der übrigen Bestimmungen des Vertrages nicht berührt werden. Das Gleiche gilt, soweit sich herausstellen sollte, dass der Vertrag eine Regelungslücke enthält. Anstelle der unwirksamen und/oder undurchführbaren Bestimmungen oder zur Ausfüllung der Lücke soll eine angemessene Regelung gelten, die, soweit rechtlich möglich, der beabsichtigten Regelung am nächsten kommt.